



Galería de Tiro Virtual



STREAMING ■



**ENTRENAMIENTOS
EN PROMOCIÓN**



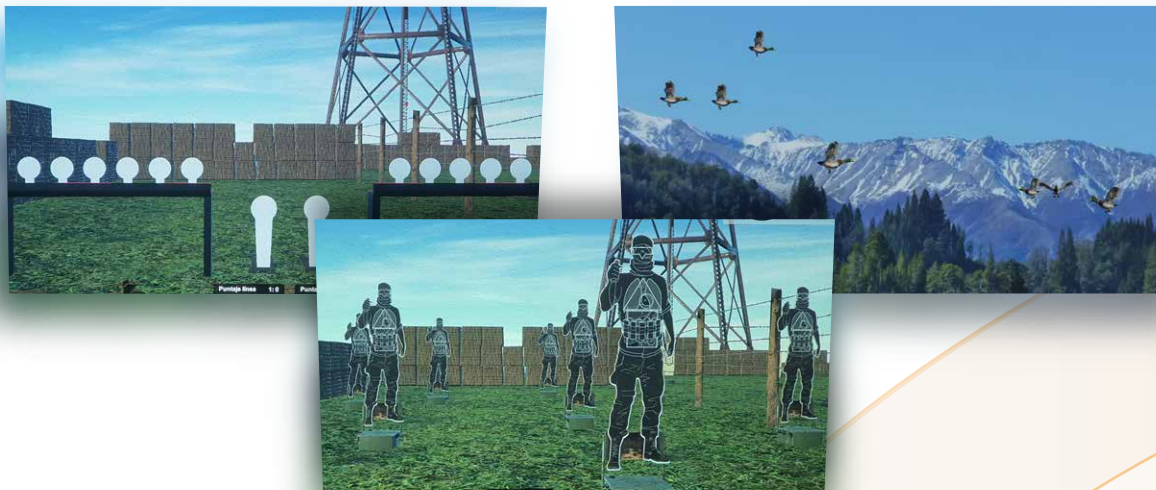
**PRÁCTICAS
INDIVIDUALES
y
COMPETENCIAS
LOCALES**



**COMPETENCIAS
ON-LINE**

POWERED BY
DAVNAR

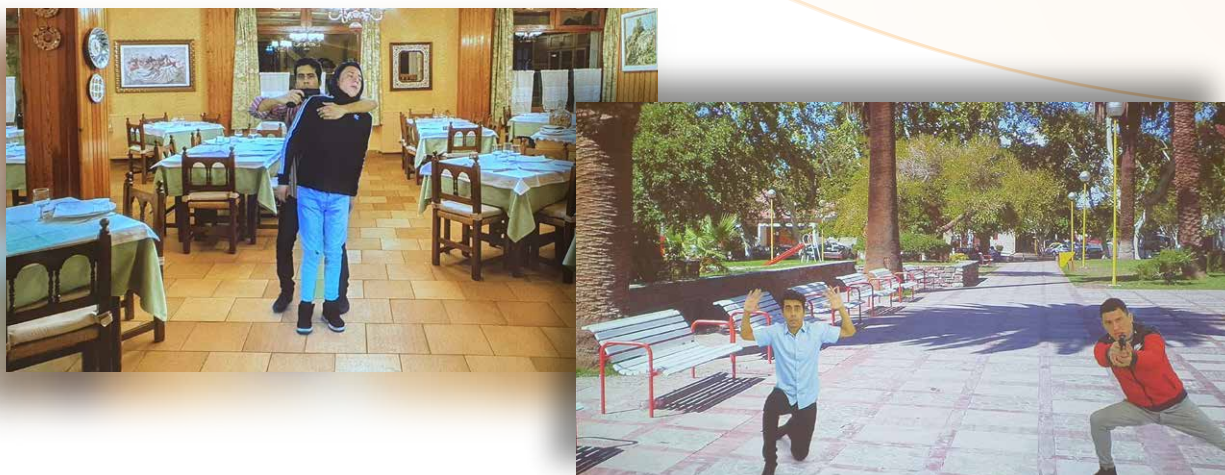
“ EJERCICIOS EN 3D



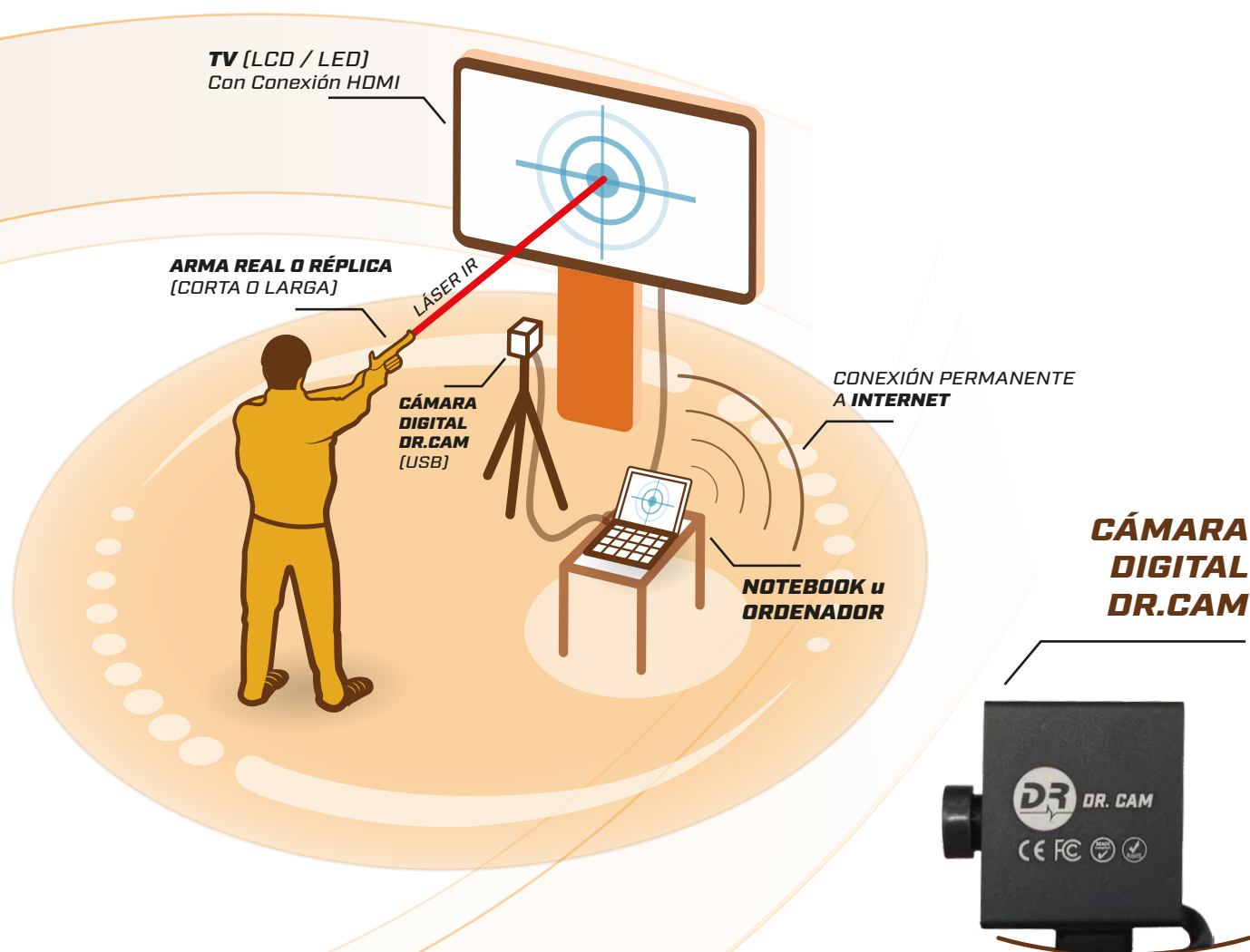
DR NET es la Galería de Tiro Virtual que complementa la práctica y competencia de tiradores de todos los niveles. Se trata de una herramienta de tiro virtual que hace uso de la última tecnología en materia de simulación, la que permite que entrenes durante todo el año en el lugar que quieras y con quien quieras.

La Simulación está basada en un sistema con ejercicios en 3D y mini videos reales, un sistema de detección de disparos, una Cámara Digital dedicada de alta calidad y como emisores virtuales municiones láser IR o punteras láser IR.

“ EJERCICIOS DE MINI-VIDEOS



¿Sabías que la mayoría de los instructores, entrenadores y tiradores poseen, sin saberlo, casi todo el hardware de una Galería de Tiro Virtual?



DR NET te permite descubrirlo disponibilizando el hardware faltante y el software adecuado para que mediante streaming puedas enseñar, practicar y competir en tu propia Casa, compartiéndolo en familia y con amigos. DR NET es el compañero ideal para no perder un solo día de entrenamiento y ¡sin gastar municiones!

Sólo necesitas tener un Ordenador / Portátil, un Proyector o TV, un trípode, conexión permanente a internet y tu propia arma, ya sea real o réplica, corta o larga. Entre la variedad de ejercicios disponibles para DR NET se encuentran los sistemas TOOLBOX TÁCTICO, TOOLBOX IPSC-IDPA y Competencia ON-LINE. DR NET puede instalarse en cualquier lugar donde la luz natural / artificial puedan controlarse.

TECNOLOGÍA RECOMENDADA

Requerimientos Mínimos de Hardware y Software

PC o Notebook

[Procesador exclusivamente dedicado a la Galería de Tiro Virtual]



INTEL i3 9gen // i5 5gen // i7 4gen o Equivalentes.



RAM 16 GB



Sonido: según la disponibilidad del cliente.



SSD 240 GB



WINDOWS® 10 Home Edition

PROYECTOR o TV (conexión HDMI)



PROYECTOR [Opciones]

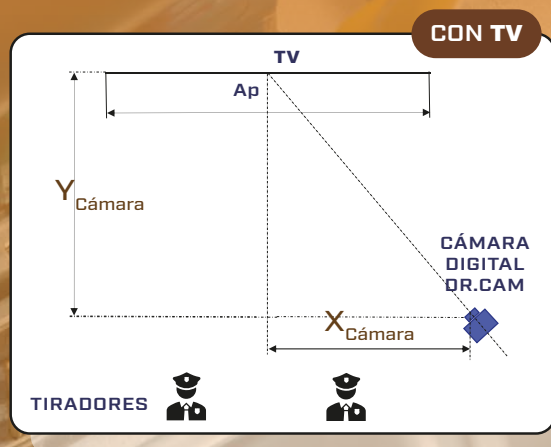
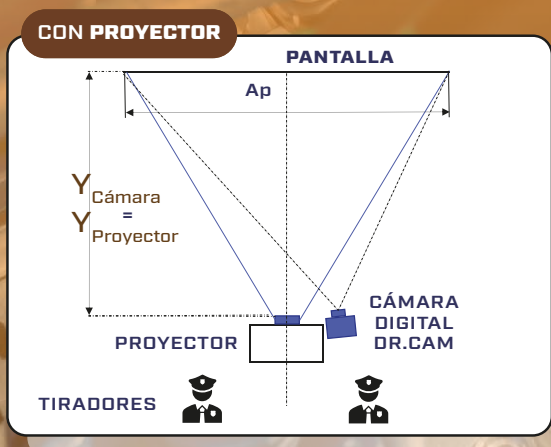
- Full HD 1920x1080 pixels 3.500 lumens
- Super VGA 800x600 pixels 3.300 lumens



TV [LCD / LED]

Desde 32" hasta 80"

LAY OUT



SÍMBOLOS

Ap: Ancho de Pantalla

Y Cámara : Dist. Cámara - Pantalla

X Cámara : Dist. Cámara - Centro de Pantalla

Ap	Y Proyector = Y Cámara
1730 mm	2500 mm
900 mm	1301 mm

Ap	Y Cámara	X Cámara
1600 mm	2300 mm	1172 mm
900 mm	1294 mm	659 mm

|| PRÁCTICAS INDIVIDUALES ||



COMPETENCIAS || LOCALES



|| COMPETENCIAS ON-LINE ||



ACCESORIOS



• GALERÍA DE TIRO VIRTUAL



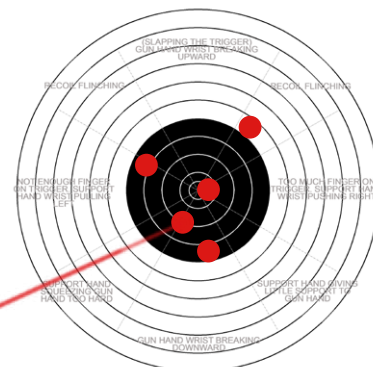
Su Arma Real para el Tiro

Virtual con Municiones Láser IR

Otros Modelos

9mm (Larga)	.45 ACP
.38 Special	.380 ACP (Corta)
.40 S&W	12 Gauge
.223 Rem	

**CONSULTAR POR
OTROS CALIBRES**



12 Gauge



.223 Rem



.38 Special



9mm

¿Cómo Funcionan?

Las municiones Láser IR son la mejor opción para el entrenamiento a bajo costo con Armas Reales: se activan mediante el percutor de la pistola / arma larga / revólver y convierten su arma de fuego en un medio para el entrenamiento Virtual. Cuando se produce el disparo, la munición emite un pulso de luz láser infrarroja, obteniendo la visión artificial instantánea de la ubicación de los disparos a través de los ejercicios de la Galería de Tiro Virtual DR NET. El impacto del láser se puede leer únicamente mediante equipamiento DR NET y gracias a la capacidad de una combinación de hardware y software de elevada precisión. ▶

Su Arma Real para Tiro Virtual con Kit de Blowback y Puntera Láser IR

Con Blowback



¿Cómo Funcionan?

Experimente el beneficio del entrenamiento con retroceso realista, utilizando cañones de conversión DAVNAR Trainer en su pistola real. Desarrollado para la utilización con gas CO2 comprimido comúnmente disponible y económico. DAVNAR Trainer es un producto revolucionario que le permite un entrenamiento de manera realista, presionando el gatillo del arma real, utilizando sus miras reales y con la posibilidad de que la mano sujete la empuñadura de su arma real para controlar así el retroceso de cada disparo.

Entrene de forma segura: su cañón real se retira del arma de fuego, por lo que no hay recámara y, por lo tanto, no hay forma de introducir munición real.

Entrene de forma económica. **CON BLOWBACK [utilizando DAVNAR Trainer].** ▶

Armas Largas y Kits Para Carabinas

¿Cómo Funcionan?

Escopetas ■■

Existen dos soluciones en Cal. 12:

- Se utiliza un dummy cartridge (falso cartucho plástico) en el que se instala en su interior una munición láser IR de 9 mm, todo ello va en del tubo cañón de la escopeta.
- Se utiliza un cartridge láser IR en la recámara del tubo cañón de la escopeta.

En ambas tecnologías y ante cada disparo por el efecto del percutor es accionado el switch del temporizador de la munición láser y de esta manera se genera cada pulso de luz láser IR.

Carabinas y Marcadoras ■■ Automáticas [consulta por dif. modelos]

Se instala en forma temporaria una Puntera Láser IR en el extremo del tubo cañón. Cuando se produce el disparo con la carabina o marcadora automática, acciona el percutor. Éste genera una vibración que produce la emisión de una luz láser infrarroja IR, obteniendo información visual instantánea de la ubicación de los disparos a través de los diferentes ejercicios de la Galería de Tiro DR NET. ▶

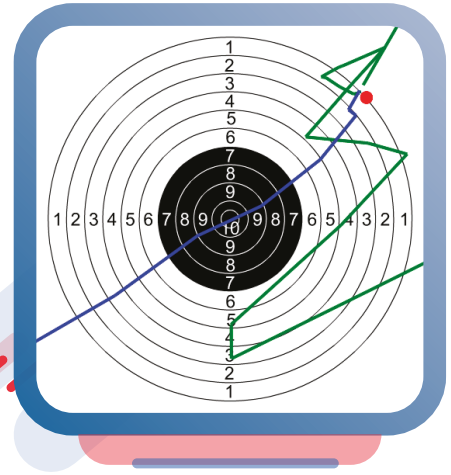
Disponemos de Punteras Láser IR para los Sigüientes Modelos

Carabinas y Marcadoras Automáticas

- × Colt M4 [con BlowBack Eléctrico]
- × Otros [Consultar]
- × Rifle de Aire Comprimido Cal. 5.5mm

Trazabilidad Pre y Post Disparo Para Armas Reales y Réplicas

Se suministran punteras con emisor láser IR activadas con sensor de vibración de sensibilidad ajustable y con comunicación para el registro de la trazabilidad Pre y Post Disparo. ▶



Réplicas de Armas con Puntera Láser IR

¿Cómo Funcionan?

Con Blowback

Se trata de marcadoras / réplicas de pistolas con los marcajes y licencias originales de la marca original, accionados mediante Green Gas -CO₂- / Batería. La Puntera Láser IR y su sistema digital de disparo funciona cuando se acciona por un sensor, ante la vibración que produce el efecto de blowback; es de fácil montaje en el Riel Picatinny de la réplica.

La Puntera Láser emite una luz láser infrarroja, obteniendo información visual instantánea de la ubicación de cada uno de los disparos a través de los diferentes ejercicios de la Galería de Tiro Virtual DR NET. Las Punteras poseen una batería recargable y con conector mini USB (con cable de conexión). ▶





▶ **GUÍA** **DE EJERCICIOS** ▶

Ajustes

- D** Distancia **T** Tiempo de Duración **L** Luminosidad **H** Variantes de Forma y Velocidad de Desplazamiento de la Hélice
- E** Tiempo de Exposición **B** Rotación de la Base **S** Rotación de la Silueta
- Z** Tiempo de Iluminación de las Luces **C** Cant. Máxima de Disparos
- N** Tiempo de Detención en Cada Estación **P** Velocidad de Desplazamiento
- A** Cant. de Impactos Requeridos p/ Abatir el Blanco **G** Variantes de Forma y Velocidad de Desplazamiento de las Aves
- V** Velocidad con que Aparecen y Desaparecen las Figuras
- M** Modo de Movimiento de los Animales **O** Velocidad de Movimiento de los Animales

PACK 1



Blanco de Precisión

D T L C



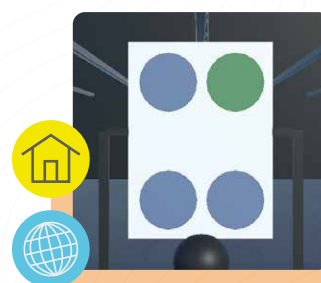
Silueta tipo FBI

D T L E S C



Blanco tipo IDPA

D T L E S C



Uno en Cuatro

D T L C



Árbol de Duelo

T L C



Duelo tipo IPSC

T L C



Reacción

T L Z C



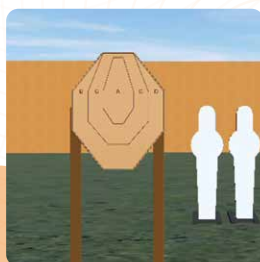
El Presidente

T L C



Campo de Entrenamiento

N L C



Circuito tipo IPSC

L C



Secuencia 1

OTROS EJERCICIOS



Blancos Móviles

T L C



Números Aleatorios

D T L B C



Diana de 4 Colores

T L C



Figuras

T L C



Blanco FAT

D T L E S C



Varias Figuras

D T L V A C



Cabina de Avión

T L C



Esferas

T L C



Silueta Móvil

D T L C



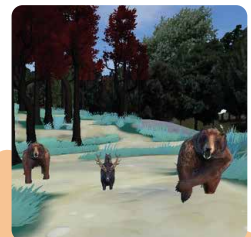
Interactivo

T L P C



Animales Suelos

T L M C



Animales que Atacan

T L O C



Silueta

D T L C E B



Silueta Hostil

D T L C E B



Ajustes

- D** Distancia
- T** Tiempo de Duración
- L** Luminosidad
- H** Variantes de Forma y Velocidad de Desplazamiento de la Hélice
- E** Tiempo de Exposición
- B** Rotación de la Base
- S** Rotación de la Silueta
- Z** Tiempo de Iluminación de las Luces
- C** Cant. Máxima de Disparos
- N** Tiempo de Detención en Cada Estación
- P** Velocidad de Desplazamiento
- A** Cant. de Impactos Requeridos p/ Abatir el Blanco
- G** Variantes de Forma y Velocidad de Desplazamiento de las Aves
- V** Velocidad con que Aparecen y Desaparecen las Figuras
- M** Modo de Movimiento de los Animales
- O** Velocidad de Movimiento de los Animales



Entrenamiento con Movimiento

T L N C



Tiro al Pato

T L G C



Hélice

T L H C

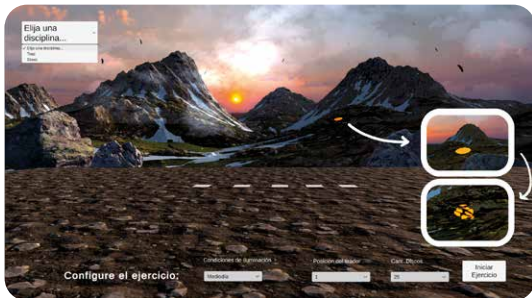


Duelo tipo IPSC "2"

T L C

TIRO AL PLATO

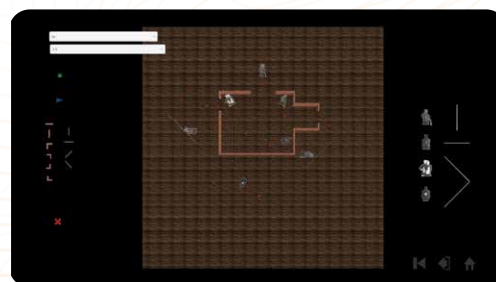
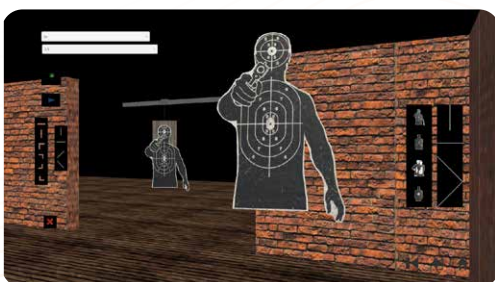
L



TIRO A LA HÉLICE



TOOLBOX TÁCTICO



Ajustes que Simulan Condiciones de Estrés.

Ajustes

- D** Distancia **T** Tiempo de Duración **L** Luminosidad **H** Variantes de Forma y Velocidad de Desplazamiento de la Hélice
- E** Tiempo de Exposición **B** Rotación de la Base **S** Rotación de la Silueta
- Z** Tiempo de Iluminación de las Luces **C** Cant. Máxima de Disparos
- N** Tiempo de Detención en Cada Estación **P** Velocidad de Desplazamiento
- A** Cant. de Impactos Requeridos p/ Abatir el Blanco **G** Variantes de Forma y Velocidad de Desplazamiento de las Aves
- V** Velocidad con que Aparecen y Desaparecen las Figuras
- M** Modo de Movimiento de los Animales **O** Velocidad de Movimiento de los Animales

TOOLBOX IPSC - IDPA

EN 3D PARA DISEÑO DE CAMPOS DE TIRO

-  **PERSONALIZADOS**
-  **ESPECÍFICO PARA INSTRUCTORES**



Secuencia 2



Secuencia 3



Secuencia 4



Secuencia 5



Secuencia 1 Extendida



Secuencia 2 Extendida



Secuencia 3 Extendida



Secuencia 4 Extendida

AMPLIOS REPORTES PARA TODOS LOS EJERCICIOS



Disparo	Tiempo	T. entre disparos	Puntuación	Dirección
1	00'00'00.871	00'00'00.00	8	↖
2	00'00'01.473	00'00'00.602	10	↗
3	00'00'02.581	00'00'01.108	8	↘
4	00'00'03.182	00'00'00.601	7	↙
5	00'00'04.654	00'00'01.472	8	↖
Promedio		00'00'00.946		



NUEVOS EJERCICIOS EN CONTINUO DESARROLLO



ES TECNOLOGÍA DE



[HTTPS://TECH.DAVNAR.COM](https://tech.davnar.com)

cliente@davnar.com

+54 (911) 5613-9427

+54 (911) 4530-7898

Davnar Simuladores

**Nuestra Presencia en los Sigüientes
Países:**

Argentina, Bolivia, Brasil, Chile, Colombia,
Ecuador, España, México, Paraguay, Perú,
Portugal y Uruguay.